# Guía Técnica para la Aplicación de Desarrollo Web con Laravel y Angular

Contenido

[Guía Técnica para la Aplicación de Desarrollo Web con Laravel y Angular 1](#_Toc135328490)

[1. Diseño de la Aplicación 4](#_Toc135328491)

[Laravel 4](#_Toc135328492)

[Angular 4](#_Toc135328493)

[2. Codificación de los Programas 4](#_Toc135328494)

[Laravel 4](#_Toc135328495)

[Angular 4](#_Toc135328496)

[3. Pruebas Realizadas 4](#_Toc135328497)

[Laravel 5](#_Toc135328498)

[4. Reproducción del Software 5](#_Toc135328499)

## 1. Diseño de la Aplicación

El diseño de la aplicación es una combinación de Laravel y Angular. Laravel es utilizado para el backend, proporcionando la lógica de negocio y el acceso a la base de datos. Angular es utilizado para el frontend, proporcionando una interfaz de usuario interactiva.

### Laravel

Laravel sigue el patrón de arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador), lo que facilita la organización del código.

Modelos

Los modelos representan la lógica de negocio y los datos. En Laravel, los modelos se encuentran en el directorio **app/**.

Vistas

Las vistas son las representaciones visuales de los datos, generalmente en formato HTML. En Laravel, las vistas se encuentran en el directorio **resources/views/**.

Controladores

Los controladores manejan las solicitudes del usuario, manipulan los datos utilizando los modelos y renderizan las vistas. En Laravel, los controladores se encuentran en el directorio **app/Http/Controllers/**.

### Angular

Angular utiliza componentes y servicios para manejar la lógica y la interfaz de usuario.

Componentes

Los componentes en Angular son bloques de código reutilizables que controlan una parte de la interfaz de usuario. Los componentes se encuentran en el directorio **src/app/**.

Servicios

Los servicios en Angular son clases que proporcionan métodos específicos para realizar tareas específicas en todo el proyecto. Los servicios se encuentran en el directorio **src/app/services/**.

## 2. Codificación de los Programas

La codificación de los programas se realiza en PHP para Laravel y TypeScript para Angular.

### Laravel

En Laravel, cada modelo, vista y controlador se codifica en PHP. Los modelos y controladores se pueden generar utilizando comandos de Artisan, mientras que las vistas se deben crear manualmente.

### Angular

En Angular, cada componente y servicio se codifica en TypeScript. Los componentes y servicios se pueden generar utilizando el CLI de Angular.

## 3. Pruebas Realizadas

Las pruebas son una parte esencial del desarrollo de software. En Laravel, se realizan pruebas unitarias y de integración para garantizar la calidad del software.

### Laravel

Usamos Postman para realizar pruebas unitarias y de integración. Las pruebas se encuentran en el directorio **tests/**.

## 4. Reproducción del Software

Para reproducir el software, sigue los pasos de instalación proporcionados en la Guía de Instalación. Asegúrate de tener todos los requisitos previos instalados y configurados correctamente.